

## WETTBEWERBSBEDINGUNGEN „REPLY-AWS-DEEPRACER-WETTBEWERB“

Diese Wettbewerbsbedingungen regeln den von Reply zusammen mit AWS durchgeführten „REPLY-AWS-DEEPRACER-WETTBEWERB“ und gelten für alle Wettbewerbsteilnehmer.

Die Definitionen der Begriffe in Artikel 1 sind für die Zwecke dieser Wettbewerbsbedingungen sowohl für die Singular- als auch die Pluralform und sowohl für Groß- als auch Kleinschreibung der Begriffe gültig.

Der Wettbewerb stellt kein Preisausschreiben gemäß Artikel 6, Absatz 1 des italienischen Präsidialerlasses 430/2001 dar, da der so genannte ‚Preis‘ in einer Sachgegenleistung für eine Werkleistung und entsprechende Abtretung der Rechte des Teilnehmers an dem vom Teilnehmer entwickelten Reinforcement-Learning-Modell zugunsten von Reply besteht, in dem Falle, dass dieses Platz 1, 2 oder 3 der Rangliste erreicht.

Ziel des Wettbewerbs ist es, die besten Ideen auszuzeichnen und die damit verbundenen Rechte am geistigen Eigentum zu erhalten. Dazu erhalten die Teilnehmer die Gelegenheit, ihre Fähigkeiten in der Softwareprogrammierung unter Beweis zu stellen.

Auch wenn der Wettbewerb nicht dem Präsidialerlass 430/2001 unterliegt, sollten die Teilnehmer Folgendes wissen:

- Ausgerichtet wird der Wettbewerb von der Reply S.p.A. mit Sitz in Turin, Corso Francia, 100, Italien
- Steuernummer: 9757921001 und UStID: IT08013390011
- Administration der Reply-Webseite erfolgt durch Reply S.p.A.
- Die E-Mail-Adresse zur Kontaktaufnahme mit Reply S.p.A. im Zusammenhang mit dem Wettbewerb ist [events@reply.com](mailto:events@reply.com)
- Die Veröffentlichung dieser Wettbewerbsbedingungen auf der Reply-Webseite ist zulässig, da es sich dabei um ein dauerhaftes Medium handelt.

### Artikel 1 – Definitionen in den Wettbewerbsbedingungen

**AWS DeepRacer:** Rennwagen im Maßstab 1:18, mit dem Sie mit dem Reinforcement Learning durchstarten können.

**Wettbewerb:** Die gesamte Aktivität des „REPLY-AWS-DEEPRACER-WETTBEWERBS“, die gemäß diesen Wettbewerbsbedingungen stattfindet.

**Wettbewerbsbedingungen:** Die vorliegenden Wettbewerbsbedingungen, die auch auf der Reply-Webseite veröffentlicht werden und denen die Teilnehmer zustimmen müssen, um am Wettbewerb teilnehmen zu können.

**Internet:** Das World Wide Web, einschließlich untereinander über TCP/IP-Protokoll verbundene Netzwerke.

**Rundenzeit:** Zeit einer gültigen Runde, die die Position eines Teilnehmers in der Rangliste bestimmt.

**Rangliste:** Die Platzierungen, die in absteigender Reihenfolge die von den Teilnehmern erzielten Rundenzeiten auflisten, und welche gemäß den Verfahren aus Artikel 5 dieser Wettbewerbsbedingungen vergeben werden.

**Teilnehmer:** Personen, die zum Zeitpunkt der Registrierung für den Wettbewerb mindestens 18 Jahre alt sind.

**Parteien:** Reply, die Reply-Gruppe und die Teilnehmer.

**Pit Boss:** Person, die dafür zuständig ist, die Rennwagen mit den Reinforcement-Learning-Modellen der Teilnehmer auszustatten und die Batterien zu wechseln. Gibt den Teilnehmern zudem einen Überblick darüber, was sie auf der Rennstrecke erwartet.

**Rennen:** Der Wettkampf, an dem die Teilnehmer teilnehmen. Es gibt drei Rennen: In München am Freitag, den 7. Juni 2019 in der BMW-Welt (Am Olympiapark 1, 80809 München, Deutschland), in Turin am Donnerstag, den 27. Juni 2019 am Reply-Sitz (via Cardinal Massaia 83, 10147 Turin, Italien) und in Mailand am Mittwoch, den 3. Juli 2019 im Spazio Superstudio Più (via Tortona 27, 20144 Mailand, Italien). Am Münchener Rennen können ausschließlich die Kunden und Mitarbeiter von Reply teilnehmen, das Rennen in Turin ist öffentlich und das Rennen in Mailand steht den drei Bestplatzierten des Münchener Rennens und den drei Bestplatzierten des Turiner Rennens offen.

**Registrierung:** Verfahren zur Identifizierung und Aufnahme der Teilnehmer im Wettbewerb.

**Reinforcement-Learning-Modell:** das von den Teilnehmern entwickelte Modell, welches in den AWS DeepRacer geladen wird, um diesen anzutreiben.

**Reply:** Reply S.p.A. mit Sitz in Turin, Corso Francia, 100, Italien – Steuernummer: 9757921001 und Umsatzsteuernummer: IT08013390011.

**Reply-Gruppe:** Reply S.p.A. und ihre Tochterunternehmen.

**Reply-Webseite:** Die nach Verbindung mit dem Internet unter der URL [www.reply.com](http://www.reply.com) abrufbare Webseite.

**Rechte:** Die allgemeinen Rechte am geistigen Eigentum gemäß der geltenden Gesetzgebung.

**Stoppuhr:** Instrument, mit dem die Rundenzeit ermittelt wird.

**Zeitnehmer:** Für die Aufzeichnung der Rundenzeit verantwortlicher Reply-Mitarbeiter.

**Rennstrecke:** Die Strecke, die der AWS DeepRacer im Rennen absolvieren muss.

**Streckenboss:** Für die Unterstützung auf der Rennstrecke und die Zeitnahme verantwortliche Person, die den Teilnehmern hilft.

## Artikel 2 – Geltendes Recht und Streitfälle

Geltendes Recht ist das anwendbare Recht Italiens, da Reply als Ausrichter des Wettbewerbs dort seinen Hauptsitz hat.

Für alle Umstände, die in diesen Wettbewerbsbedingungen nicht ausdrücklich geregelt sind, wird auf das geltende Recht der italienischen Rechtsordnung verwiesen.

Bei Streitigkeiten im Zusammenhang mit dem Wettbewerb und den Wettbewerbsbedingungen sind ausschließlich die Gerichte Turins zuständig.

## Artikel 3 – Teilnahmebedingungen

Am Reply-AWS-Deepracer-Wettbewerb können Personen teilnehmen, die zum Zeitpunkt der Registrierung für den Wettbewerb mindestens 18 Jahre alt sind.

## Artikel 4 – Zur Teilnahme

Die Teilnehmer müssen sich zur Teilnahme am Wettbewerb auf der Reply-Webseite unter folgendem Link registrieren: <https://www.reply.com/en/topics/artificial-intelligence-and-machine-learning/aws-deepracer-to-register> und bestimmte Angaben machen (Vorname, Nachname, E-Mail-Adresse, Telefonnummer, Unternehmen und AWS-ID).

Im Rahmen der Registrierung müssen die Teilnehmer die Wettbewerbsbedingungen akzeptieren.

Die Teilnehmerregistrierung für das Rennen in Turin (Donnerstag, 27. Juni 2019 am Reply-Sitz, via Cardinal Massaia 83, 10147 Turin, Italien) erfolgt vom 20. Mai 2019 bis 25. Juni 2019 um 12:00 Uhr mittags (CET).

Nach 12:00 Uhr (CET) am 25. Juni 2019 werden keinerlei Registrierungen mehr angenommen, es sei denn, es gäbe eine Verlängerung. Diese würde dann auf der Reply-Webseite angekündigt werden.

Die Teilnehmer können entweder einen USB-Stick mit ihrem eigenen, trainierten Reinforcement-Learning-Modell mitbringen oder ein Reinforcement-Learning-Modell aus der von Reply bereitgestellten „Modellauswahl“ wählen.

Anschließend wird das Reinforcement-Learning-Modell in ein beliebig ausgewähltes AWS-DeepRacer-Rennauto geladen und der Teilnehmer hat vier Minuten Zeit, um seine schnellste gültige Rundenzeit (deren Zeit vom Zeitnehmer aufgezeichnet wird) zu absolvieren.

Die Rundenzeit des Teilnehmers wird dann mit Rang und Namen in die Live-Rangliste des Rennens eingetragen. Nach dem Rennen werden die Rennergebnisse (Name, Rang, Rundenzeit) auf der Webseite des Reply-AWS-Deepracer-Wettbewerbs bekanntgegeben.

Bei ausreichender Kapazität können die Teilnehmer das Rennen mehr als einmal fahren und nur die beste Zeit wird erfasst. Alle Beiträge müssen vor Rennschluss eingehen, um gültig zu sein. Für zu spät eingereichte Beiträge wird keine Haftung übernommen.

## Artikel 5 – Rennregeln

Wenn an der Rennstrecke nichts anderes mitgeteilt wird, müssen Teilnehmer folgende Regeln einhalten, um eine gültige Rundenzeit zu erreichen:

1. Bei jedem Rennen wird ggf. auf einer Schautafel bekanntgegeben, ob für diesen speziellen Wettbewerb Regeln geändert wurden. Ist dies der Fall, werden sie vor Beginn mitgeteilt und ersetzen anderslautende Bestimmungen dieser Wettbewerbsbedingungen.
2. Die Teilnehmer dürfen nur mit ihrem eigenen Reinforcement-Learning-Modell oder einem von Reply über die ‚Modellauswahl‘ zur Verfügung gestellten Reinforcement-Learning-Modell für den AWS DeepRacer teilnehmen.
3. Wer Reinforcement-Learning-Modelle teilt oder geteilte Reinforcement-Learning-Modelle verwendet, die nicht von Reply über die Modellauswahl bereitgestellt wurden, wird disqualifiziert.
4. Die Teilnehmer dürfen nur mit einem beim Rennen bereitgestellten AWS DeepRacer aus dem Fahrzeugbestand von Reply teilnehmen.
5. Alle Zeiten werden von einem dafür zuständigen Rennmitarbeiter mit einer Stoppuhr genommen und sind endgültig.
6. Die Teilnehmer haben vier Minuten („Höchstzeit auf der Rennstrecke“), in denen sie versuchen können, ihre bestmögliche gültige Rundenzeit zu erreichen. Der zuständige Pit Boss kann die vier Minuten im Notfall zurücksetzen, zum Beispiel, wenn mitten im Rennen eine Batterie versagt.

Während des Zeitraums von vier Minuten können die Teilnehmer, solange die Zeit läuft, ihre Runde so oft wie möglich neu beginnen.

7. Damit eine Runde gültig ist, muss das Fahrzeug eine komplette Runde um die Rennstrecke absolvieren, und zwar in der angegebenen Richtung. Dabei starten die Vorderräder des Rennautos auf der Startlinie der Rennstrecke und das Fahrzeug muss die Ziellinie (entspricht der Startlinie) mit der Vorderseite überqueren. Sind mehrere Runden erforderlich, so muss das Fahrzeug die angegebene Zahl an Runden absolvieren und die Rundenzeit ergibt sich aus der Gesamtdauer der Umrundung aller vorgeschriebenen Runden. Verstreicht die maximale Zeit auf der Rennstrecke, ohne dass eine gültige Runde abgeschlossen wurde, können Sie keine gültige Rundenzeit angeben und werden als „nicht beendet“ („NB“) erfasst.
8. Verlässt das Fahrzeug eines Teilnehmers irgendwann die befahrbare Oberfläche oder eine der Grenzlinien, setzt der Pit Boss es zurück auf den letzten korrekten Punkt auf der Rennstrecke, also den letzten Punkt, an dem es die Rennstrecke oder die Begrenzungen berührt hat. Während dieses Zurücksetzens wird der Rundenzeitmesser nicht angehalten, sondern läuft weiter. Pro Runde sind nur drei Rücksetzungen zulässig. Muss das Fahrzeug eines Teilnehmers in einer Runde mehr als drei Mal zurück auf die Strecke gesetzt werden, wird die Runde als NB vermerkt und die Rundenzeit nicht aufgezeichnet.
9. Fängt das Fahrzeug eines Teilnehmers während des Rennens an, in die falsche Richtung zu fahren, wird es vom Pit Boss an den letzten korrekten Punkt auf der Strecke zurückgesetzt. Während dieses Zurücksetzens wird der Rundenzeitmesser nicht angehalten, sondern läuft weiter.

### Artikel 6 – Unterrichtung der Teilnehmer auf den Plätzen 1

Der Ranglistenerste des Turin (Donnerstag, den 27. Juni 2019 am Reply-Sitz, via Cardinal Massaia 83, 10147 Turin, Italien) wird am Ende des Rennens ausgezeichnet.

### Artikel 7 – Sachgegenleistung für die Teilnehmer auf Platz 1 der Rangliste

Die nachfolgend beschriebene Sachgegenleistung gilt nur für das Rennen in Turin am Donnerstag, den 27. Juni 2019 am Reply-Sitz (via Cardinal Massaia 83, 10147 Turin, Italien).

- Platz 1 der Rangliste: Die Sachgegenleistung für den gültigen Beitrag und die daraus folgende Rechtsabtretung ist ein (1) AWS DeepRacer.

Hiermit werden die Teilnehmer darüber informiert, dass die Garantie auf die genannten Waren die Herstellergarantie ist (da es sich nicht um einen Kauf durch einen Verbraucher, sondern durch ein Unternehmen handelt) und damit 12 Monate beträgt.

Zudem übernimmt Reply innerhalb des gesetzlichen Rahmens etwaige auf die Sachgegenleistung anfallende Quellensteuern.

Zusätzlich zu den genannten Artikeln sind die Teilnehmer auf Platz 1, 2 und 3 des Münchener Rennens und die Teilnehmer auf Platz 1, 2 und 3 des Turiner Rennens zur Teilnahme an der Endrunde des Rennens in Mailand im Superstudio Più (Via Tortona, 27, 20144 Mailand, Italien) am 3. Juli 2019 eingeladen.

### Artikel 8 – Verschiedenes

Im Rahmen der gemäß Wettbewerbsbedingungen durchgeführten Tätigkeiten bleiben die Parteien in Geschäftsführung und Betrieb voneinander unabhängig.

Reply übernimmt keine Verantwortung, wenn Beginn oder Vollendung des Rennens eines Teilnehmers durch Verschulden Dritter (zum Beispiel durch Unterbrechung der Internetverbindung, versuchtes Eindringen in oder unerlaubter Zugriff auf die Reply-Webseite oder damit verbundene Computersysteme etc.) oder durch höhere Gewalt verhindert werden.

Reply ist nicht verantwortlich für Hardware- oder Softwarefehlfunktionen aufseiten der Teilnehmer oder Unterbrechungen von deren Internetverbindung, die den erfolgreichen Abschluss des Rennens durch die Teilnehmer verhindern.

Reply hat das Recht, diese Wettbewerbsbedingungen bis zum Zeitpunkt des Rennens zu verändern und/oder zu ergänzen, sofern entsprechende Änderungen oder Ergänzungen keine Ungleichbehandlung zwischen den bereits eingeschriebenen Parteien bedingen; alle Änderungen oder Ergänzungen werden auf der Reply-Webseite bekanntgegeben und deren Annahme von Interessenten verlangt.

Die Wettbewerbsteilnahme ist nicht als Genehmigung oder Lizenz für die Teilnehmer zu verstehen, die Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen der Reply-Gruppe zu verwenden.

Die Teilnehmer auf den Plätzen 1, 2 und 3 der jeweiligen Rennen erklären sich bedingungslos bereit, jegliche Rechte am Reinforcement-Learning-Modell gegen die zuvor beschriebene Sachgegenleistung an Reply abzutreten.